Diseño de pruebas unitarias InstitutionServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 1 |
| Nombre método | saveInstitution |
| Entradas | Stage(): Instancia s de instituciones para ser usadas en la prueba |
| Resultado | Se guarda la institución de manera correcta |
| Salida | Institución que ha sido guardada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 2 |
| Nombre método | saveInstitutionNameError |
| Entradas | Stage(): Instancia s de instituciones para ser usadas en la prueba |
| Resultado | No se guarda la institución pues esta no tiene nombre |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 3 |
| Nombre método | saveInstitutionUrlError |
| Entradas | Stage(): Instancia s de instituciones para ser usadas en la prueba |
| Resultado | No se guarda la institución pues una de las url no inicia con “https://” |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 4 |
| Nombre método | editInstitution |
| Entradas | Stage(): Instancia s de instituciones para ser usadas en la prueba |
| Resultado | Se edita una institución correctamente |
| Salida | Institución que ha sido editada |

Diseño de pruebas unitarias DeviceServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 5 |
| Nombre método | saveDevice() |
| Entradas | Stage() que contiene objetos de tipo Device, Devicetype y Devicestatus para ser usados en las pruebas |
| Resultado | Se guarda correctamente el device en la base de datos |
| Salida | Device guardado en la base de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 6 |
| Nombre método | saveDevice2 |
| Entradas | Stage() que contiene objetos de tipo Device, Devicetype y Devicestatus para ser usados en las pruebas |
| Resultado | No se guarda el device pues no existe ningún devicetype en la base de datos |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 7 |
| Nombre método | saveDevice3 |
| Entradas | Stage() que contiene objetos de tipo Device, Devicetype y Devicestatus para ser usados en las pruebas |
| Resultado | No se guarda el device pues no existe ningún deviceStatus en la base de datos |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 8 |
| Nombre método | editDevice |
| Entradas | Stage() que contiene objetos de tipo Device, Devicetype y Devicestatus para ser usados en las pruebas |
| Resultado | Se edita correctamente el device y se actualiza su estado |
| Salida | Device actualizado |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 9 |
| Nombre método | editDevice2 |
| Entradas | Stage() que contiene objetos de tipo Device, Devicetype y Devicestatus para ser usados en las pruebas |
| Resultado | No se puede editar el device pues el device type que se usará aun no se encuentra en la base de datos |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 10 |
| Nombre método | editDevice3 |
| Entradas | Stage() que contiene objetos de tipo Device, Devicetype y Devicestatus para ser usados en las pruebas |
| Resultado | No se puede editar el device pues el device status que se usará aún no se encuentra en la base de datos |
| Salida | NoSuchElementException |

Diseño de pruebas unitarias DevicestatusServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 11 |
| Nombre método | saveDevicestatus |
| Entradas | Instancia de Devicestatus que cumple con los requisitos necesarios para poder ser guardado (tiene un nombre no vacío. existen la institución y el permiso ) |
| Resultado | Se guarda el device status en la base de datos |
| Salida | El device status que ha sido guardado en l abase de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 12 |
| Nombre método | saveDevicestatus2 |
| Entradas | Instancia de Devicestatus cuyo Permissionn no está en la base de datos o es null. |
| Resultado | No se guarda el device status pues el permissionn de este mismo no se encuentra en la base de datos o no existe |
| Salida | NoSuchElementException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 13 |
| Nombre método | saveDevicestatus3 |
| Entradas | Instancia de Devicestatus cuya Institution no está en la base de datos o es null. |
| Resultado | No se guarda el device status pues la Institution de este mismo no se encuentra en la base de datos o no existe |
| Salida | NoSuchElementException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 14 |
| Nombre método | editDevicestatus |
| Entradas | Instancia de Devicestatus que cumple con los requisitos necesarios para poder editar el Devicestatus (tiene un nombre no vacío. existen la institución y el permiso ) |
| Resultado | Se edita exitosamente el deviceStatus |
| Salida | El deviceStatus que se ha editado |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 15 |
| Nombre método | editDevicestatus2 |
| Entradas | Instancia de Devicestatus cuyo Permissionn no está en la base de datos o es null. |
| Resultado | No se puede actualizar el device status pues el permissionn de este mismo no está en la base de datos o no existe |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 16 |
| Nombre método | editDevicestatus3 |
| Entradas | Instancia de Devicestatus cuya Institution no está en la base de datos o es null. |
| Resultado | No se puede actualizar el device status pues la institution de este mismo no está en la base de datos o no existe |
| Salida | ElementDoesntExistException |

Diseño de pruebas unitarias DevicetypeServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 17 |
| Nombre método | saveDevice |
| Entradas | instancia de Devicetype que cumple todos los requisitos para ser guardada (tiene un nombre no vacío. la institución existe) |
| Resultado | Se guarda exitosamente el Devicetype en la base de datos |
| Salida | El Devicetype que ha sido guardado |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Prueba # | | 18 | |
| Nombre método | | saveDevice2 | |
| Entradas | | instancia de Devicetype cuya Institition no está en la base de datos o es null | |
| Resultado | | No se guarda en la base de datos | |
| Salida | | ElementDoesntExistException | |
|  |  |
| Prueba # | | 19 | |
| Nombre método | | saveDevice3 | |
| Entradas | | instancia de Devicetype cuyo nombre es null | |
| Resultado | | No se guarda en la base de datos | |
| Salida | | ElementDoesntExistException | |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 20 |
| Nombre método | editDevice |
| Entradas | instancia de Devicetype que cumple todos los requisitos para poder editar (tiene un nombre no vacío. la institución existe) |
| Resultado | Se edita el devicetype que tiene el mismo id que el de la entrada y se guarda correctamente |
| Salida | El devicetype que se acaba de editar |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 21 |
| Nombre método | editDevice2 |
| Entradas | instancia de Devicetype cuya Institition no está en la base de datos o es null |
| Resultado | No se guarda en la base de datos |
| Salida | ElementDoesntExistException |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 22 |
| Nombre método | saveDevice3 |
| Entradas | instancia de Devicetype cuyo nombre es null |
| Resultado | No se guarda en la base de datos |
| Salida | ElementDoesntExistException |